**PUSH/POP**

**La pile**

* Permet d’empiler des données. La dernière donnée entrée est la première à sortir.
* Les éléments dans la pile sont de 4 octets (pour naviguer entre les éléments il faut faire +4)
* Le registre esp permet de pointer le dernier éléments (il est mis a jour automatiquement)

**PUSH valeur**

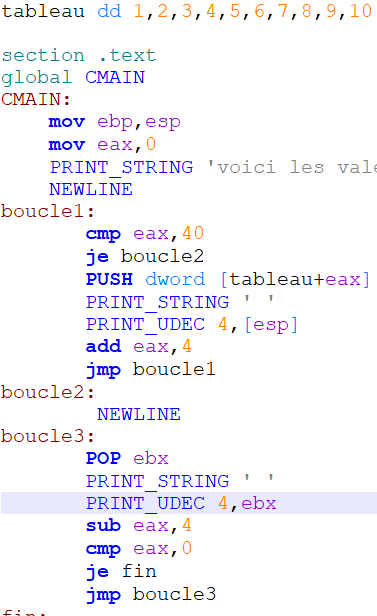
Permet d’ajouter un élément dans la pile

**POP registre/variable**

La dernière valeur ajouter dans la pile(push) va être mis dans le registre/variable et esp se mets a jour automatiquement

**Exemple**

**CODE**

****